

Appartement Roquebrune-Cap-Martin

Plage Golf Bleu a pieds et Monaco a proximité

Prix: 1 170 000 €

110m² (1184sq ft)



La description:

Limitrophe Monaco et paradis de Golfe bleu. Une perle rare ! Telle pourrait être la description de ce propriété unique

Possibilité d'agrandissent importante. Quartier de Luxe-Golfe Blue. Suspendu entre ciel et mer une propriété de style provençale au 3 étages. Au calme avec vue mer et vue des collines verdoyantes. Un rêve pour une famille avec les enfants. Situé 5 min. de Monaco et 5min. à pieds des plages de Golfe bleu .Exposition sud-ouest. L'appartement de 110m² habitables sur 3 étages est posée sur une parcelle de 545 m². Salon de 36m² avec un large terrasse, 3 chambres, 2 salles de douce, 1 salle de bain avec wc, une salle de bain, et un wc indépendant. Possibilité de faire une piscine. Possibilité d'agrandir et d'en faire plusieurs appartements indépendants. Parking intérieur pour 2 voitures.

Simplement parfait pour votre mode de vie décontracté avec le paysage idéal, la mer dore devant vos fenêtres. Magnifique maison/appartement de 110m² en parfait état, exposée Sud/Sud-Ouest, avec belle vue dégagée mer, très lumineuse et bien ensoleillée toute la journée, idéalement située dans le quartier de Cabbé, à 5 minutes du centre-ville. Chauffage : Individuel climatiseur réversible électricité. Eau chaude : Ballon électrique. Air conditionné, double vitrage, loggia, placards. Clôturé. Possibilité d'accueille la totalité du terrain de 1125m² pour 1510 000€

Référence annonce: golf-bleu3

Année de construction:

DPE: N/C

GES: N/C

Charges:

00

Taxes:

1500€ /an

Détails:

- ▶ 1 Salle de bain
- ▶ 1 Kitchen
- ▶ 2 Parking
- ▶ 1 Living room

- ▶ 3 Cave
- ▶ 1 Dining room
- ▶ 3 Terrasse

- ▶ 4 Toilette
- ▶ 3 Chambre
- ▶ 2 Salle de douche

Prestations:

- Cheminée
- Double vitrage
- Porte blindée
- Borné
- Quartier calme

- Portail automatique
- Buanderie
- Parking visiteurs
- Parcelle divisible

- Chambre de plain-pied
 - Calme
 - Clôturé
 - Arbres fruitiers
-

Map:





